Rapport sur le TP Noté POO

GESTION D’UNE AGENCE DE LOCATION DE VOITURES

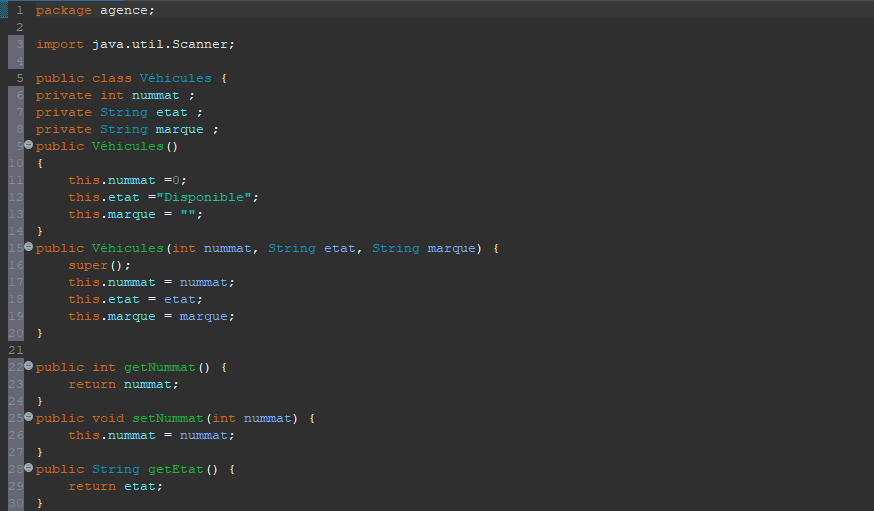
Préparé par :

-Aziz Hamdi

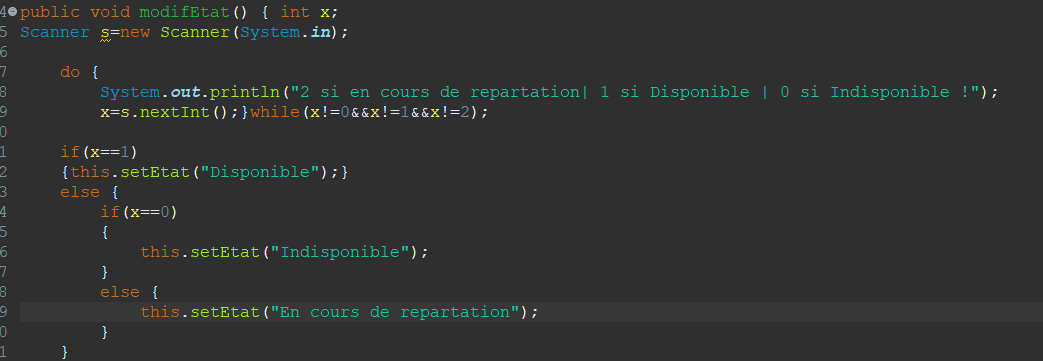
Introduction :

* Objectif : Développement d’une application en Java, assurant la gestion d’une petite agence de location de voitures.
* Résultat : Définition des plusieurs classe demandées + organisation.

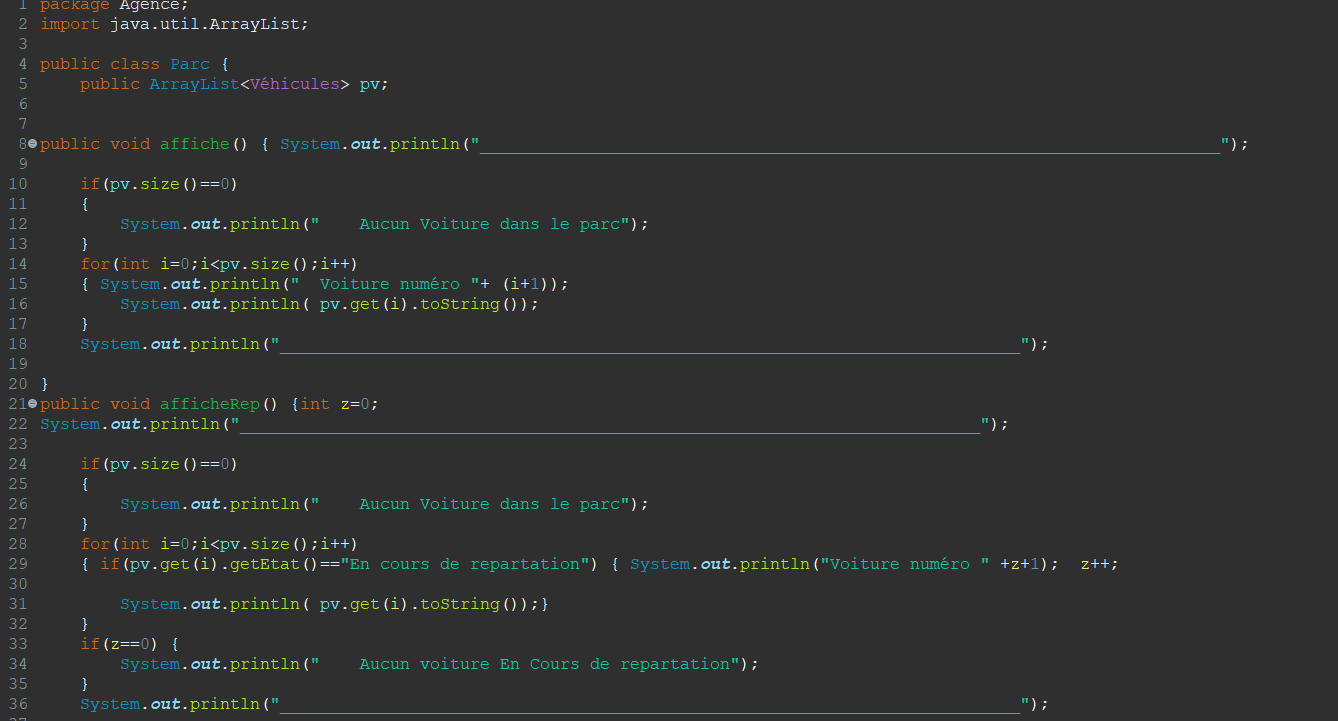
Vue d’ensemble du projet :



* On a ici la classe Véhicules du package agence avec des différents attributs qu’on a utilisés pour faciliter la manipulation des données de client.



* On a ici la méthode modifEtat qui permet de modifier l’état de véhicules.



* On a ici la classe Parc du package Agence avec des différents attributs qu’on a utilisés pour gérer un ensemble de véhicules.
* On a ici la classe Location avec des différents attributs qu’on a utilisés pour effectuer une location pour une date donnée de début et fin de location, le prix total à payer pour la location et le montant avancé par le client.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

* On a ici la classe LocHistorique qui permet de stocker et gérer l’ensemble des locations qui ont été effectuées par l’agence(les locations supprimés) avec l’état de retour de véhicules.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

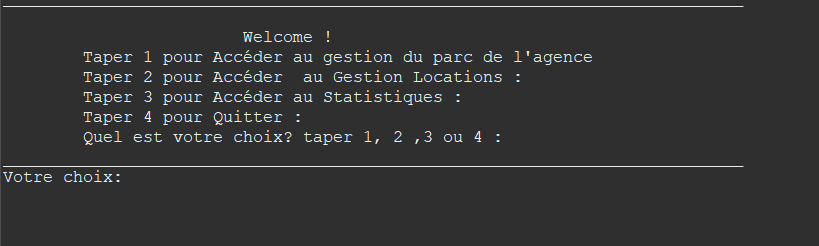
* Ici la classe LocEnCours qui permet de stocker et gérer l’ensemble des locations en cours.Une image contenant texte

  Description générée automatiquement
* On a ici la méthode main avec la méthode menu et ses plusieurs étapes :

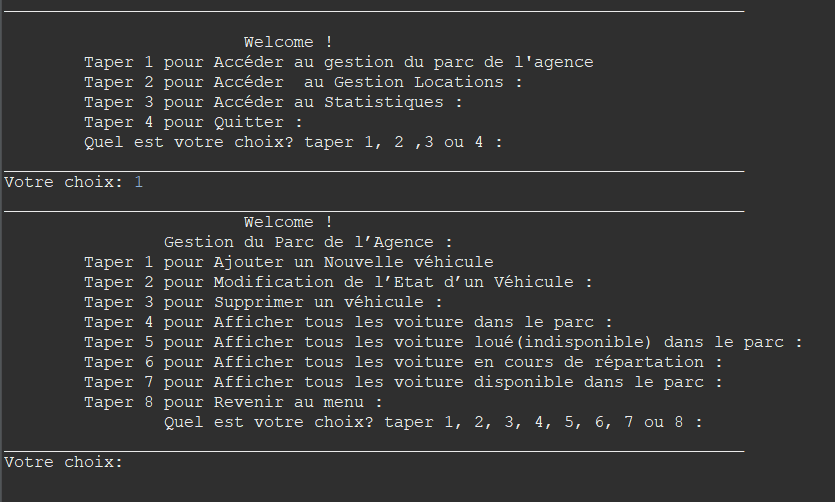
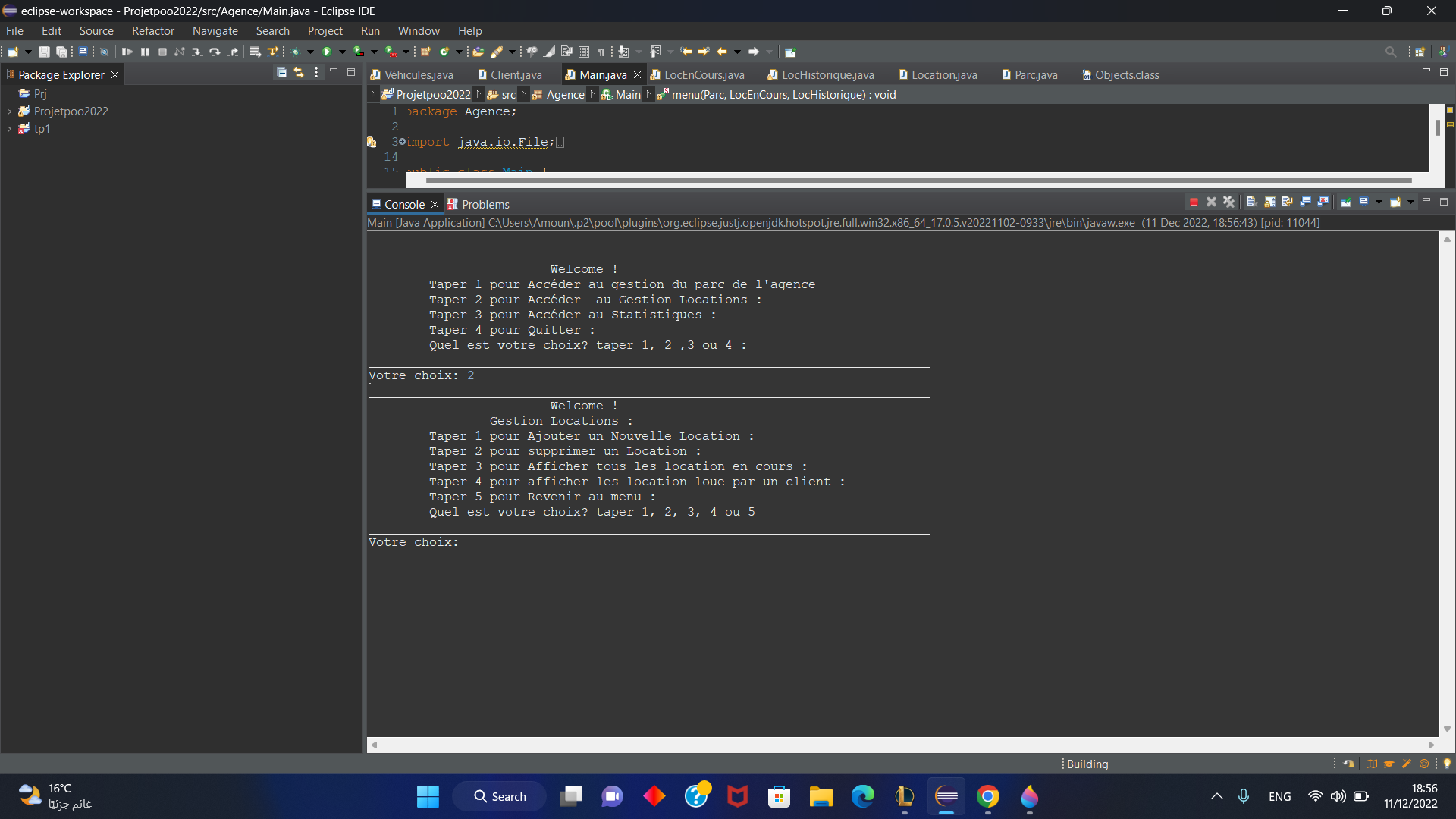
-Si l’employé tape 1, il va y accéder au menu du Gestion du Parc de l’Agence.

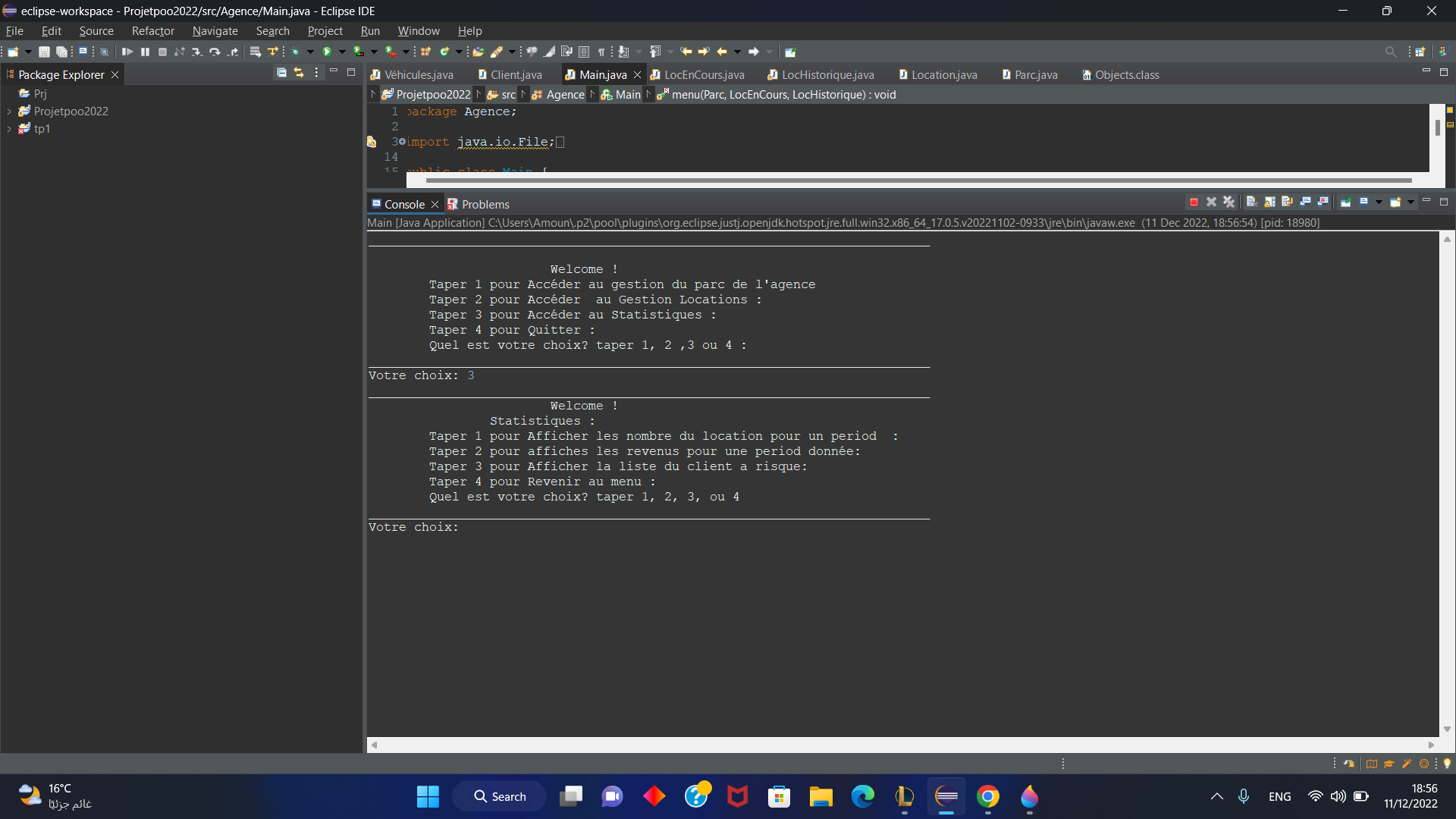
- Si l’employé tape 2, il va y accéder au menu du Gestion Locations.

-Si l’employé tape 3, il va y accéder au menu Statistiques.

-Si l’employé tape4, il va automatiquement quitter l’application.

* Voici l’exécution du menu principal, l’étape suivante consiste à taper le choix de l’employé de l’agence.



Une image contenant texte

Description générée automatiquement